# Proyectos principales de la aplicación



# Proyecto Service



## Atributos de la clase PrensasService.cs

* \_motorSolicitudes: referencia al proyecto RequesManager, clase RequestMotor. El motor de solicitudes guarda diccionarios en memoria con los estados de las solicitudes.
* \_catalogoPrensas: Listado de prensas configuradas en el sistema.
* \_catalogoTags: Referencia a la clase Tags, la cual almacena en memoria el listado de tags a los que la aplicación se suscribe.
* \_datosEnMemoria: Referencia a la clase MemoryValues, la cual almacena en memoria un diccionario de tags con el último valor obtenido de cada uno de ellos.

## Métodos de la clase PrensasService.cs

* OnStart(): Carga la configuración de la aplicación, inicializa los atributos, realiza la suscripción de los Tags y arranca los servicios de SignalR y WCF.
* OnStop(): Detiene los servicios y persiste los valores de las variables.
* Initialize(): Obtiene las prensas de base de datos, suscribe los Tags y el evento DataChanged de los proveedores OPC. Además inicializa el motor de solicitudes (RequestMotor).
* InitializeWCF(): Inicializa el servidor WCF (WCFRequestMotorServer)
* DataChanged(): Evento de cambio de datos de los tags. Inicializado en Initialize().Cuando se recibe un cambio de datos de un tag, se actualiza su valor en \_datosEnMemoria y se realiza una llamada al motor de solicitudes para saber si se ha generado una nueva solicitud.
* StartSignalR(): Inicializa el servidor de SignalR (Communication.SignalR.SignalRManager)

# Proyecto RequestManager







# Cambios en base de datos

